

# Stonne

## 15 mai 1940



## Contexte Historique

Le commandement français a tardivement pris conscience que la percée allemande à SEDAN constitue le point fort de l'offensive.

Il a donné ordre à la 3ème DIM et à la 3ème DCR de contre attaquer le 14 mai à partir de STONNE vers SEDAN. Mais ces deux unités ne pourront atteindre la base de départ de l'offensive ce jour là et le général FLAVIGNY ne trouvera pas d'autre solution le 15 mai que d'ordonner à ces deux unités de se mettre en position défensive dans le secteur de STONNE.

Pendant ce temps GUDERIAN commandant les forces de pointe allemandes (XIX Corps d'Armée) comprendra tout de suite que le massif de STONNE est le point faible de son attaque. Si les français lancent une attaque massive de là rien ne pourra les empêcher de couper ses divisions de leurs lignes de ravitaillement.

Il va donc ordonner à la 10PZDiv renforcée du GROSS DEUTCHLAND IR de défendre le flanc de l'attaque face à STONNE. Mais il se rendra compte que cette force n'est pas suffisamment puissante pour résister en défense à une offensive des chars lourds français, il va donc décider d'attaquer pour prendre STONNE et couper l'herbe sous les chenilles des français en profitant de la plus grande mobilité de ses unités.

Qui va gagner la course vers STONNE les blindés français ou les allemands?

Historiquement les français vont perdre puis reprendre STONNE puis reperdre etc.. Le village va changer 17 fois de camp! Les français le perdront en définitive par manque de coordination entre leurs blindés et leur infanterie

# Briefing

4 cartes de commandement pour le Français.

6 cartes de commandement pour l'Allemand qui commence.

## Notes sur l'ordre de bataille:

France : la 3ème DCR n'est pas en effectif complet car elle a servi à compléter la 1ère DCR et la 2ème DCR. Elle dispose de 140 blindés au lieu de 170 et son bataillon de dragons portés (BDP) ne dispose que de la moitié de ses véhicules.

Allemagne : Le régiment Gross Deutschland est une unité d'élite renforcé par un bataillon d'infanterie d'assaut, il est représenté par 2 unités. Une unité de l'artillerie du XIX Corps d'armée soutient l'offensive (II/45 RA)

## Conditions de victoire

Victoire à 6 médailles avec la possession de STONNE obligatoire.

## Règles spéciales

1° Règles du Blitz: les chars français ne se déplacent que de deux cases, l'aviation allemande peut intervenir avec une carte reconnaissance et attaque avec deux dés.

2° L'infanterie d'élite avec marqueur correspond à une unité de reconnaissance à 2 figurines pour l'allemande et 3 pour la française, elle se déplace de 4 hexs et combat sur un déplacement maximum de 2 hexs, elle retraite sur un résultat d'infanterie comme les FFI (1 à 3 hexs), elle perd une figurine sur un drapeau. Sa destruction n'apporte pas de médaille.

3° Les unités d'artillerie allemande avec marqueur sont des unités "bouchon" composées, d'artillerie, d'artillerie AT et d'artillerie AA avec des 88mm: c'est de l'artillerie à 2 figurines qui tire direct (pas de tir indirect) à 4/4/4/4 contre les blindés et à 3/2/1 contre l'infanterie.

4° Les unités françaises marquées 3 ont une figurine en moins. (infanterie=3, blindés=2, blindés élite=2)

5° Les unités blindées d'élite françaises sont des RENAULT B1bis avec 3 figurines contre lesquels les unités ennemis combattent à 0/-1/-2 sauf l'artillerie.

6° Le fossé anti-char est représenté par des barbelés inamovibles.

## Bibliographie

L'armée blindée française ( G. SAINT MARTIN)

La légende de la guerre éclair (K.H. FRIESER)

La guerre sans haine (ROMMEL)

Batailles et blindés H.S. n°3