

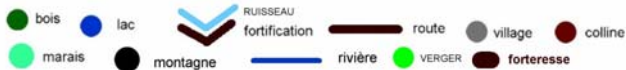
# REVOLUTION ET EMPIRE

## SCENARIOS

Quelques éléments communs à tous :

- la victoire appartient à celui qui a le moins d'unités détruites
- la perte de l'artillerie n'entraîne pas de points de démoralisation

légende des schémas :



Bois = forêt

Verger = Palmeraie/Oasis /Bocage

Fortifications de campagne = Cimetière/jardins entourés de murs/

Forteresses = Château

Village = ville

Ruisseaux = Chemin creux

## AUSTERLITZ

### Ordre de Bataille :

#### FRANCE

Commandant en chef : NAPOLEON peut choisir 6 jetons CA

CA Garde, Corps d'armée : BESSIERES = 2 jetons

Division SOULES = 6IS  
Division BESSIERES = 4HC

CA 1<sup>er</sup> Corps d'armée : BERNADOTTE = 1 jeton

Division RIVAUD = 4IS  
Division DROUET = 4IS

3<sup>ème</sup> Corps d'armée : DAVOUT = 3 jetons CA

Division FRIANT = 4IS  
Brigade BOURCIER = 1C

4<sup>ème</sup> Corps d'armée : SOULT = 3 jetons CA

Division SAINT HILAIRE = 5IS  
Division VANDAMME = 6IS  
Division LEGRAND = 5IS  
Brigade MARGARON = 1C

5<sup>ème</sup> Corps d'armée : LANNES = 3 jetons CA

Division SUCHET = 5IS  
Division CAFFARELLI = 4IS  
Division OUDINOT = 4IES  
ARTILLERIE = 1A

Réserve Cavalerie : MURAT = 3 jetons CA

Division NANSOUTY = 3HC  
Division HAUTPOUL = 3HC  
Division KELLERMANN = 2C  
Brigade WALTHER = 1C  
Brigade BOYE = 1C

#### RUSSIE

Commandant en chef : KOUTOUSOV peut choisir 4 jetons CA

Colonne BAGRATION = 2 jetons CA

Division DOLGOROUKI = 5I  
Division WITGENSTEIN = 3C  
Division CZAPLITZ = 3HC  
ARTILLERIE = 1A

Colonne MILORADOVITCH = 2 jetons CA

Division MILORADOVITCH = 4I  
Division KOLLOWRATH = 4I  
ARTILLERIE = 1A

Colonne LIECHENSTEIN = 2 jetons CA

Division HOHENLOHE = 2HC  
Division OUVAROV/ESSEN = 3C

Colonne CONSTANTIN = 1 jeton CA

Division SEMIONOVSKI = 5IE  
Division KOLOGRIVOV = 3HC  
Division LOBANOV = 4IE  
Division DEPRERADOVITCH =

4HC

Colonne BUXHOEVDEN = 1 jeton CA

Division OUROUSOV = 5I  
Division LIDERS = 4I  
ARTILLERIE = 1A  
Division KAMENSKI = 4I  
Division OLSOUFIEV = 4I  
Division PRZIBYCHEWSKI = 5I  
Division CARNEVILLE = 4IS  
Cavalerie

STTUERHEIM/NOSTITZ = 2C

### REGLES SPECIALES :

FRANCE :

L'infanterie de la garde ignore une retraite, mais la destruction d'une unité de la garde coûte 2 points de démoralisation.

+1 au déplacement de toutes les unités s'il se fait entièrement hors de portée (tir ou combat) de l'ennemi.

RUSSIE :

Artillerie 3/2/1

Pas d'attaque en colonne.

L'infanterie ignore une retraite mais dans ce cas ne peut pas combattre en défense.

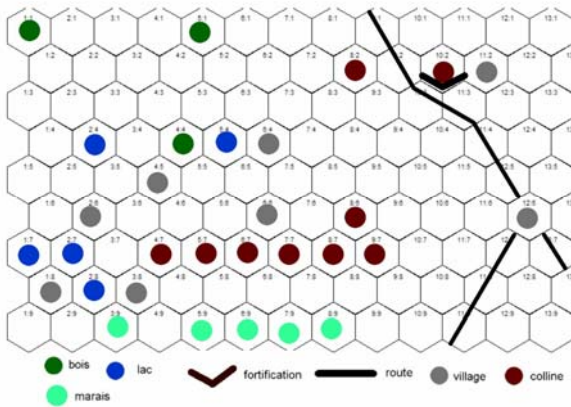
DEPLOIEMENT :

Les français 3 cases au nord, les russes 3 cases au sud, les russes gardent un corps en réserve qui arrivera quand ils le souhaitent par le sud après le premier tour.

Les russes en premier, chaque camp déploie à son tour un corps, sauf Davout qui arrive le premier tour en 2.1 ou 3.1 ou 4.1 ou à partir du 5<sup>ème</sup> tour en 8.1 ou 9.1 ou 10.1.

DEMORALISATION : Russe : 7 pertes, Français : 8 pertes

Durée 9 tours,



Option historique : le russe doit impérativement tenir les quatre villages à gauche de la carte pour gagner !

## MARENGO

### Ordre de Bataille :

FRANCE

Commandant en chef : NAPOLEON dispose de 4 jetons CA

Corps d'armée : LANNES = 3 jetons CA

Division WATRIN = 4IS

Division MONNIER = 3IS

Brigades DUVIGNAU/CHAMPEAU = 1C

Corps d'armée : VICTOR = 2 jetons CA

Division GARDANNE = 3IS

Division CHAMBERHAC = 4IS

Brigade KELLERMANN = 2HC

Réserve = 3 jetons CA

Division BOUDET = 4IS

SOULES = 3IES

### AUTRICHE

Commandant en chef : MELLAS peut choisir 4 jetons CA

Colonne O'REILLY = 1 jeton CA

Division ROUSSEAU = 2I

Colonne MELLAS = 2 jetons CA

Division BELLEGARDE/ST JULIEN = 3I

Division HADDICK = 3C

Division KAIM = 4I

Division MORCZIN = 3IE

REISNER = 1A

Cavalerie ELSNITZ = 2 jetons CA

Division NOBILI = 2C

Division NIMPTSCH = 2C

Colonne OTT = 1 jeton CA

Division SCHELLENBERG = 4I

Division VOGELSANG = 2I

ARTILLERIE = 1A

### REGLES SPECIALES :

FRANCE :

+1 au déplacement de toutes les unités s'il se fait entièrement hors de portée (tir ou combat) de l'ennemi.

AUTRICHE :

Artillerie déplacement limité à une case (dans tout les cas),

Bonus sur route +1

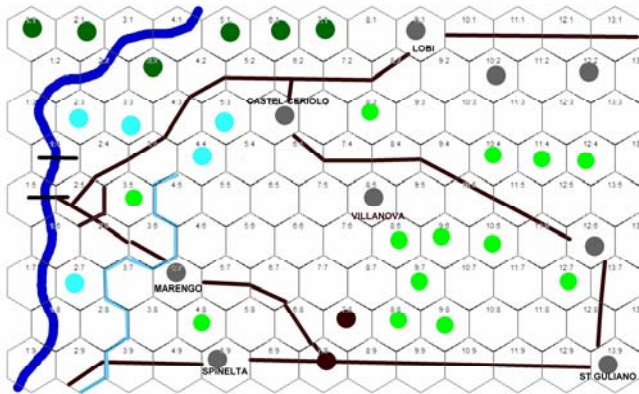
Pas d'attaque en colonne

DEPLOIEMENT :

Les autrichiens entrent par les deux ponts en 1.4 et 1.5, les français à l'ouest de la ligne 2.9 à 6.1 avec le corps de VICTOR, à l'ouest de la ligne 10.9 à 13.3 avec le corps de LANNES, la réserve arrive au 5<sup>ème</sup> tour par ST GULIANO sauf sa plus forte division (BOUDET) d'infanterie qui arrive au 8<sup>ème</sup> tour par ST GULIANO.

DEMORALISATION : Autrichien : 5 pertes, Français : 5 pertes ; la perte de MARENGO coûte un point de démoralisation aux français.

Durée : 12 tours



## EYLAU

### Ordre de Bataille :

#### FRANCE

Commandant en chef : NAPOLEON dispose de 7 jetons CA

Garde = 3 jetons CA

LEFEBVRE = 6IES  
WALTER/DAHLMAN = 4HC  
ARTILLERIE = 1A

Corps d'armée DAVOUT = 3 jetons CA

MORAND = 4IS  
FRIANT = 3IS  
GUDIN = 4IS

Corps d'armée SOULT = 3 jetons CA

ST HILAIRE = 4IS  
LEVAL = 5IS  
LEGRAND = 4IS  
GUYOT = 1C

Corps d'armée NEY = 3 jetons CA

MARCHAND = 4IS  
GARDANNE = 5IS  
COLBERT = 1C

Corps d'armée AUGEREAU = 2 jetons CA

DESJARDIN = 5IS  
HEUDELAT = 5IS

Réserve cavalerie MURAT = 3 jetons CA

HAUTPOUL 3HC  
MILHAUD 2C  
LASALLE 2C  
KLEIN 2HC  
GROUCHY/BRUYERE 2HC

#### RUSSIE

Commandant en chef : BENINGSSEN peut choisir 5 jetons CA

Colonne TOUCHKOV = 2 jetons CA

TOUCHKOV = 5IS  
MARKOV = 3I  
SACKEN II = 3C  
SHEPELEV = 3C

GRANDE BATTERIE = 1 jeton CA

ARTILLERIE = 1A  
ARTILLERIE = 1A  
ARTILLERIE = 1A  
ARTILLERIE = 1A

Colonne OSTEN-SACKEN = 1 jeton CA

ESSEN = 4I  
SACKEN I = 5I

Colonne OSTERMANN = 1 jeton CA

OSTERMANN = 5IS  
BAGGOVUT = 4I  
KOSHIN = 2C  
PAHLEN III = 3HC

Colonne DOKTOROV = 3 jetons CA

SOMOV = 5I  
DOKTOROV = 5I  
GALLITZIN = 3HC  
TSCHAPALITZ = 3C

Colonne LESTOQ = 2 jetons CA

LESTOQ = 3I  
AUER = 2C

### REGLES SPECIALES :

#### FRANCE :

L'infanterie de la garde ignore une retraite, mais la destruction d'une unité de la garde coûte 2 points de démoralisation.  
+1 au déplacement de toutes les unités s'il se fait entièrement hors de portée (tir ou combat) de l'ennemi.

#### RUSSIE :

Artillerie 3/2/1

Pas d'attaque en colonne

L'infanterie ignore une retraite mais dans ce cas ne peut pas combattre en défense.

#### DEPLOIEMENT :

Russes au nord de la ligne 1.6 à 13.6 sauf Lestoq, Français au sud sauf Davout et Ney. Davout peut arriver au 2ème tour par

12.4 ou au 3<sup>ème</sup> tour par 13.1 ou au 5<sup>ème</sup> tour par 13.7 ( le choix de l'entrée doit être faite secrètement avant la partie). Lestok peut arriver au 4<sup>ème</sup> tour par 1.4 ou 5<sup>ème</sup> tour par 1.6 ou au 6<sup>ème</sup> tour par 5.1 ( le choix de l'entrée doit être faite secrètement avant la partie). Ney peut arriver au 6<sup>ème</sup> tour par 1.7.

#### DEMORALISATION

Français : 7 pertes, Russes : 7 pertes, le contrôle de chaque hexagone d'Eylau par le russe coûte un point aux Français.

Durée : 7 tours

